



Клавиатурные комбинации и клавиши

Управление автомобилем		Графика	
ЛКМ	Газ	CTRL-S	Сохраняет скриншот в папку LFS\data\shots
ПКМ	Тормоз	SHIFT-F4	Переключение в оконный/экранный режим
Мышь <-- -->	Управление	SHIFT-F9	640 x 480
S	Передача выше	SHIFT-F10	800 x 600
X	Передача ниже	SHIFT-F11	1024 x 768
Q	Ручник	SHIFT-F12	1280 x 1024
C	Сцепление		
B	Звуковой сигнал	N меню в онлайнe (N чтобы показать список имен)	
G	Мигнуть фарами		
L	Ограничитель скорости	SS кнопка	Отправить ваши настройки
O	Контроль тяги (вкл / выкл)	Зеленная S кнопка	Сохраняем настройки присланные вам.
3	Фары (вкл / выкл)	T кнопка	Просить/принять смену пилота на автомобиле
4	Траектория (вкл/выкл)	CTRL+SHIFT	Показывает список аккаунтов
7-8	Включить Л/П поворотник		
9	Включить аварийку	Чат сообщения	
O (нуль)	Выключить поворотники, аварийку		
SPACE	Восстановить автомобиль	T	Написать
SHIFT-G	КПП автоматическая/ручная	F1-F8, CTRL-(F1-F12)	Настраиаемые клавиши быстрого сообщения
SHIFT-H	Изменение сигнала	ALT-(F1-F12)	Настраиаемые клавиши быстрого сообщения
Показать данные о машине		H	История сообщений
		-	Заблокировать/разблокировать сообщения
F9	Температура шин, сцепления.	CTRL-C	Копировать текст
F10	Повреждения элементов подвески	CTRL-V	Вставить текст
F11	Изменяемые настройки на ходу	CTRL-X	Вырезать текст
F12	Инструкции для пит-стопа	CTRL-H	Спрятать сообщения
F	Показывает обзор векторных сил	Стрелки вверх/вниз	Прокручивание истории сообщений
SHIFT-L	Подвеска в графике и числах	Зажать Ctrl	Выбор цвета и вставка символов из таблиц
Игра		Список серверов	
		PGUP / PGDN	Перевернуть список сверху вниз
SHIFT-R	Голосовать за рестарт гонки	HOME / END	Перейти в начало/конец списка
SHIFT-Q	Голосовать за начало квалификации		
SHIFT-X	Голосовать за окончание гонки	Менеджер гонки	
SHIFT-P	Перейти в боксы		
SHIFT-S	Перейти в зрители	ПКМ по стрелкам ползунков	Изменение кол-во кругов/квалификационных мин. с шагом 10 единиц
SHIFT-O	Опции		
Вид		Гараж	
		ПКМ по стрелкам ползунков	Изменение значений с шагом 10 единиц
W	Взгляд влево	Общие	
E	Взгляд вправо		
R	Взгляд назад	CTRL+ПКМ	Копирование любого значения ползунка
TAB	Следующий автомобиль по списку в гонке	SHIFT+ПКМ	Вставить скопированное значение ползунка
CTRL-TAB	Выводить результаты гонки на экран	ПКМ	(на любом ползунке) ввод нужного значения
HOME	Своя машина	... при перетаскивании ползунка	Возвращает ползунок в исходное положение
N	Список имен: показать/убрать имена над машинами		
V	Вид (копипит / колеса / TV / внешний / вертолет)	Разное	
SHIFT-V	Вид в обратном порядке		
SHIFT-U	Свободная камера/редактор автокросса	P	Пауза
SHIFT-F	Спрятать всю информацию с экрана	SHIFT-F5	Перезагружает текущий файл языка, кроме английского
SHIFT-M	Зеркало: реальное/виртуальное/р+в/никакое	SHIFT-F8	Откладка сети
SHIFT-Z	Показать/спрятать курсор мыши		
SHIFT-F1	Вид по умолчанию		
5	Увеличить обзор	Свободная камера	
6	Уменьшить обзор		
Повтор		Ecs	Выход
		Пробел	Показать/убрать меню
1	Смотреть повтор	Курсор	Двигаться
2	Сохранить повтор	Ctrl+вперед/назад	Изменение высота камеры
F2	Замедление повтора	Ctrl+влево/вправо	Изменение наклона камеры
F3	Ускорение повтора	ЛКМ	Перемещать камеру
Контроллер/Звук		ПКМ	Осматриваться
		ЛКМ+ПКМ	Вращать камеру
<	Уменьшить усилие на руль	Shift+ЦИФРА (0...9)	Сохранение позиции камеры
>	Увеличить усилие на руль	Ctrl+ЦИФРА (0...9)	Переключение между позициями камер
SHIFT-C	Перезагрузка контроллера	Редактор автокросса	
SHIFT-N	Звук (вкл/выкл)	O	Поставить объект
SHIFT-W	Перезагрузка звука	S	Стартовая линия
SHIFT-K	Следующая песня	F	Финишная линия
CTRL-C	Ограничение мыши в окне (вкл/выкл)	1,2,3	Сектор (1,2,3)
SHIFT-A	Менеджер звука двигателя	< / >	Вращать объект
		W / E	Изменение ширины объекта
		Del	Удалить объект
		M	Переместить объект
		C	Убрать выбранный объект
		CTRL+клик кнопкой мышью	Выбрать несколько объектов
		O	Скопировать выделенные объекты

Примечание: ПКМ - правая кнопка мыши
ЛКМ - левая кнопка мыши